

GAMETERAPIA COMO TECNOLOGIA ASSISTIVA*Sandra Maria Ponte⁸⁸**Andrea Marques Vanderlei Fregadolli⁸⁹**Adriana Cavalcante da Silva⁹⁰**Audeluze Maria Araújo Victor De Mendonça Lopes⁹¹**Elizabeth Calheiros Borges⁹²**Isaac Assunção Ferreira⁹³***RESUMO**

A gameterapia é considerada um método inovador e/ou motivador no processo de reabilitação dos pacientes que se encontram em processo de tratamento de reabilitação. O estudo buscou discutir cientificamente os vídeos compartilhados pelo sítio YouTube que tratam da gameterapia como tecnologia assistiva, analisando vídeos postados no período entre 2014 a 2019. Trata-se de uma revisão sistemática. Utilizando os descritores estruturados no DeCS e MeSH. O período de coleta dos dados ocorreu em outubro/2019. Adotaram-se como critérios de inclusão tipos, duração e data de upload e, como critérios de exclusão vídeos que não atendem a temática estudada. Os vídeos sinalizaram para um conceito positivo acerca da gameterapia como tecnologia assistiva, pautado em uma visão sistêmica, que procura motivar os pacientes que estão em processo de tratamento e/ou reabilitação na promoção de uma melhor qualidade de vida.

Palavras-chave: Gameterapia. Tecnologia Assistiva. Motivação. Reabilitação.

⁸⁸ sandrinha.2005@hotmail.com

⁸⁹ deadoutorado@hotmail.com

⁹⁰ Adrianacavalcante32@hotmail.com

⁹¹ Del.fest@hotmail.com

⁹² bethcalheirosborges@gmail.com

⁹³ isaacassuncaoferreia@hotmail.com